



Soluciones integradas de m-learning
para ámbitos educativos y corporativos

Fáciles + Económicas + Eficaces

Menos complicaciones digitales
son más aprendizaje y enseñanza

En LCP estamos comprometidos con el medio ambiente por tanto aplicamos el concepto de



1. DEFINICIÓN.

Se denomina *m-learning*, a una metodología de enseñanza y aprendizaje que facilita la construcción del conocimiento, la resolución de problemas y el desarrollo de destrezas y habilidades diversas de manera autónoma y ubicua, gracias a la utilización de dispositivos móviles portables.

2. VENTAJAS.

- **Ahorro** significativo en los costos de los procesos educativos y de capacitación empresarial.
- **Seguimiento y refuerzo** constante a lo aprendido.
- Portabilidad y ubicuidad, ya que se **libera el aprendizaje** de barreras espaciales o temporales.
- Es **motivante y activo**, porque desarrolla un rol dinámico en el alumno.
- Es **accesible**, ya que su precio es menor que el de otros dispositivos.
- Mayor **libertad y flexibilidad de aprendizaje**: El teléfono móvil es un aliado las 24 horas cuando la inspiración llega.
- Independencia tecnológica de los contenidos: **una lección no está hecha para un dispositivo concreto**.
- **Navegación sencilla y adaptación de contenidos** teniendo en cuenta la navegabilidad, procesador y velocidad de conexión de estos dispositivos.
- **Acceso inmediato a datos y avisos**: Los usuarios pueden acceder en forma rápida a mensajes, correos, recordatorios y noticias generados en tiempo real.
- Acceso a datos en línea para **apoyar el trabajo de campo**.
- “**Just in time, just for me**”: lo que el estudiante quiere, cuando el estudiante lo quiere.

3. QUÉ OFRECEMOS.

- **Integrar y/o adaptar los manuales y materiales de capacitación** y educación para dispositivos móviles.
- **Software como un servicio** (Software as a Service / SaaS) especializado en capacitación y aprendizaje para instituciones educativas y empresas.
- **26 años de experiencia** en el sector educativo y publishing.

4. CÓMO LO HACEMOS.

- Mobile Device and Digital Content Management Software (DCMS) **diseñado específicamente para procesos de capacitación desarrollado en Finlandia**, país reconocido por su alto nivel educativo.
- **Equipo local experto** para el diseño y adaptación de materiales educativos y de capacitación para incluirlos en los formatos del DCMS.
- Tecnología basada en la nube que **garantiza el servicio a cualquier número de usuarios las 24 horas del día**.
- Firma entre las partes de un acuerdo de confidencialidad y no circunvencción (ACNC) que **garantiza la confidencialidad** de la información y el respeto a los **derechos de autor**.

5. PRINCIPALES COMPONENTES.



PARA PROFESORES.



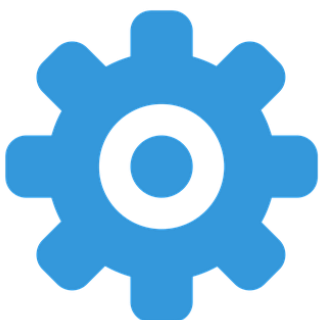
Los profesores e instructores pueden recopilar enlaces, videos, aplicaciones y otros materiales de aprendizaje digital a un solo lugar, para consulta y uso de los estudiantes en sus dispositivos móviles. Los maestros también pueden crear y revisar las asignaciones, así como comunicarse directamente con los estudiantes.

PARA ESTUDIANTES.



Los estudiantes pueden acceder al contenido digital elegido individualmente para ellos con sus dispositivos móviles, en cualquier momento y en cualquier lugar. Además, los estudiantes pueden devolver tareas, pruebas y ejercicios sin esfuerzo con sus propios teléfonos inteligentes y tabletas.

PARA IT.



Administre dispositivos móviles y aplicaciones desde una ubicación y reduzca las sorpresas tecnológicas no deseadas durante la clase. Aplique los ajustes de seguridad, las aplicaciones y las actualizaciones, asegurando que los dispositivos usen de forma correcta los componentes del curso.

Más información favor solicitarla a:

[Email: info@lc-publishing.com](mailto:info@lc-publishing.com) www.lc-publishing.com